



# Mistrovství republiky

## Směrnice 2012/3

---

### **I Herní systém**

- 1 Mistrovství republiky (dále MR) se účastní 8 hráčů určených dle postupového klíče. Turnaj se hraje jednokolově, systémem každý s každým a rozlosování se řídí Schurigovými tabulkami.
- 2 V jeden den se mohou hrát nejvýše dvě partie. Základní čas na partii je 90 minut na hráče, kanadské byoyomi 10 minut na 20 tahů.
- 3 Hráči jsou povinni být osobně přítomni při rozlosování turnaje (určení startovních čísel) a odehrát všechny partie v době stanovené pořadatelem, dle rozpisu jednotlivých kol. Pokud hráč předem ví, že toto není schopen splnit, nelze jej do soutěže zařadit.

### **II Postupový klíč**

- 1 Mistr z předchozího roku postupuje přímo.
- 2 Na MR postupuje 7 hráčů s nejvyšším počtem kvalifikačních bodů získaných ve třech kvalifikačních turnajích, přičemž do celkového součtu jsou hráčům započítány kvalifikační body ze dvou nejúspěšnějších turnajů. Výsledek z třetího, nejhoršího turnaje se pro první postupové kritérium nezapočítává.
- 3 Kvalifikační body se přidělují podle konečného pořadí na turnaji 10 nejlépe umístěným českým hráčům, kteří jsou členy ČAGo, mají zaplacené členské příspěvky pro daný rok před daným kvalifikačním turnajem a mají české občanství. Pokud se kvalifikačního turnaje účastní mistr republiky z předchozího roku, není mezi tyto hráče počítán. Body se přidělují podle následujícího klíče:
  - 100 bodů - první nejlépe umístěný český hráč;
  - 77 bodů - druhý nejlépe umístěný český hráč;
  - 60 bodů - třetí nejlépe umístěný český hráč;
  - 46 bodů - čtvrtý nejlépe umístěný český hráč;
  - 36 bodů - pátý nejlépe umístěný český hráč;
  - 28 bodů - šestý nejlépe umístěný český hráč;

- 22 bodů - sedmý nejlépe umístěný český hráč;
  - 17 bodů - osmý nejlépe umístěný český hráč;
  - 13 bodů - devátý nejlépe umístěný český hráč;
  - 10 bodů - desátý nejlépe umístěný český hráč.
- 4 V případě rovnosti celkového součtu kvalifikačních bodů určených dle A.2.2. a A.2.3., rozhodují o postupujícím pomocná kritéria v následujícím pořadí:
- a lepší umístění v jednom ze dvou započítávaných turnajů;
  - b lepší výsledek na 3. (do celkového součtu bodů nezapočítaném) kvalifikačním turnaji (i v případě, že není bodovaný);
  - c vyšším rating po skončení 3. kvalifikačního turnaje;
  - d los.
- 5 Náhradníky (v pořadí určeném podle odstavce A.2.2 až A.2.4.) se stávají všichni hráči, kteří bodovali na kvalifikačních turnajích a v celkovém pořadí skončili na 8. a dalších místech. Další náhradníci se určí tak, že se z pořadí na kvalifikačních turnajích vyškrtají postupující hráči, mistr republiky a již určení náhradníci. Zbylým hráčům se přiřadí body opět podle odstavce A.2.3. a pořadí dalších náhradníků se určí podle odstavce A.2.4.
- 6 Kvalifikační turnaje vyhlašuje výbor ČAGo po dohodě s kluby, přičemž se bere ohled na vhodné časové a regionální rozložení turnajů. Minimální časový odstup mezi dvěma kvalifikačními turnaji a mezi 3. kvalifikačním turnajem a MR je 3 týdny, minimální časový odstup mezi 1. a 3. turnajem je 3 měsíce.
- 7 Na všech kvalifikačních turnajích musí být zajištěny stejné herní podmínky a stejná kritéria pro určení konečného pořadí hráčů:
- a Turnaje se hrají pětikolově, MacMahonovým systémem s horní MM skupinou od 2 danu. Pokud počet hráčů s výkonností alespoň 2 dan překročí 22, jsou z horní skupiny vyřazeni hráči s nejnižším aktuálním ratingem tak, aby počet hráčů v horní skupině byl 22. Minimální počet hráčů v horní skupině je 10. Pokud tento počet nebude naplněn, doplní se nejsilnějšími 1D podle aktuálního ratingu do počtu 10. V případě, že nebude dostatek ani 1D, další hráči 1K se již nedoplňují a skupina

může být pouze v tomto případě menší.

- b Hráči v horní skupině se seřadí podle jejich výkonnosti, primárně podle třídy a v rámci třídy podle aktuálního ratingu. První kolo se povinně losuje tak, že horní polovina hráčů je naložována na dolní polovinu hráčů. T.j. bude-li počet hráčů v horní skupině  $n$  seřazených podle síly od nejsilnějšího  $n$  po nejslabšího 1, tak  $n$ -tý hráč bude hrát s hráčem  $n/2$ , ...,  $n/2+1$  hráč bude hrát s hráčem 1. Při lichém počtu hráčů nejvyšší skupiny se k nim přilosuje hráč s následující MM skupiny, který má nejvyšší aktuální rating. Další kola se již losují normálně.
- c Čas na partii je 75 minut na hráče, kanadské byoyomi 15 tahů na 5 minut pořad nebo japonské byoyomi 30 vteřin na tah.
- d O pořadí rozhodují: MM koeficient, SOS, SOSOS, vzájemná partie.

### **III Stanovení pořadí při MR**

- 1 O konečném pořadí v turnaji MR rozhoduje:
  - a počet bodů;
  - b Sonneborn (SDOS);
  - c body ze vzájemných zápasů;
  - d lepší výsledek proti prvnímu hráči, respektive proti druhému, třetímu, čtvrtému atd.
  - e vyšší poturnajový rating hráče.
- 2 V případě, kdy použití všech kritérií stanovených v bodu A.3.1. nerozhodne, pořadí na příslušných místech se dělí. Výjimkou je určení pořadí na prvním místě. Při dělení prvního místa STK rozhodne o místě a termínu sehrání dalšího zápasu. Hrací systém a podmínky tohoto zápasu určí STK v závislosti na počtu účastníků tak, aby po jeho ukončení bylo možné jednoznačně rozhodnout o mistru republiky.
- 3 Dodatečný zápas je vyhlášen i v případě, kdy je třeba rozhodnout o pořadí na místě určujícím reprezentanta ČAGo na mistrovství světa nebo jiné mezinárodní akci.

Platnost od 25. 2. 2012

Schválil Výkonný výbor 24. 2. 2012