



Článek 1. - Obecná ustanovení

1. Pořádání turnajů se řídí Soutěžním řádem. Turnajový řád navazuje na Soutěžní řád a rozpracovává zásady pořádání turnajů a akcí řízených Českou asociací go.
2. Na akcích a turnajích pořádaných pod hlavičkou EGF platí i turnajová pravidla a pokyny schválené EGF. Pokud jsou některá ustanovení tohoto řádu nebo jiných dokumentů ČAGo v rozporu s obdobnými ustanoveními dokumentů EGF, na příslušných akcích mají vyšší platnost ustanovení dokumentů EGF.

Článek 2. - Turnaje a akce

2.1. Turnajový kalendář

1. Turnajový kalendář slouží k informování členů ČAGo o akcích pořádaných asociací, kluby a dalšími subjekty. Sestavuje jej STK v prosinci pro následující kalendářní rok.
2. Akce řízené ČAGo jsou do turnajového kalendáře zařazeny po schválení STK. Termíny těchto akcí lze změnit a novou akci do turnajového kalendáře zařadit pouze se souhlasem STK nejpozději 3 měsíce před datem konání.
3. Akce organizované mimo rámec ČAGo (např. některé zahraniční turnaje) jsou do turnajového kalendáře zařazovány podle potřeby.

2.2. Účast na turnajích a akcích

1. Turnajů a akcí se mohou hráči zúčastnit, pokud jejich účast není v rozporu s DŘ, SŘ nebo TŘ.
2. Mistrovských soutěží (MR všech kategorií) se mohou účastnit pouze registrovaní členové ČAGo mající české občanství. Kvalifikačních turnajů na MR se mohou zúčastnit také cizinci a nečlenové ČAGo za podmínek stanovených v rozpise soutěže.
3. Vybraných akcí zvláštního významu (např. kvalifikace na evropský Ing Cup) se mohou účastnit všichni hráči splňující kritéria, která pro danou soutěž

stanoví řídicí orgán. Na návrh STK může výbor ČAGo schválit i účast dalších hráčů na těchto akcích.

2.3. Náklady

1. Pokud není v rozpise soutěže stanoveno jinak, hráči si hradí veškeré výdaje související s jejich účastí na dané akci.
2. Pořadatel nehradí žádné náklady hráčům, kteří byli z turnaje vyloučeni, ani hráčům, kteří nebyli k turnaji připuštěni podle SŘ, DŘ nebo TŘ.

2.4. Zařazení hráče v průběhu turnaje, vynechání kola

1. Pořadatel může do turnaje dodatečně zařadit hráče, který z vážných příčin nestihl termín prezentace, a to i v průběhu soutěže.
2. Hráč je povinen pořadateli předem oznámit, nebude-li schopen účastnit se všech kol dle rozpisu soutěže. Pokud se hráč některého kola neúčastní (např. při dodatečném zařazení do turnaje dle bodu 2.4.1), nelze jej na turnaji hraném McMahonovým systémem zařadit do skupiny s nejvyšším MM koeficientem.
3. Řídicí orgán může v rozpise soutěže hrané švýcarským systémem předem vyloučit možnost registrace hráče, který se nebude moci účastnit všech turnajových kol.
4. Pokud se hráč bez předchozí omluvy k partii nedostaví, je jeho soupeři přiznána kontumační výhra a pořadatel má právo takového hráče z další účasti na turnaji vyloučit.

2.5. Turnajový rozhodčí a odvolací komise

1. Pořadatel je povinen zabezpečit turnajového rozhodčího (nebo rozhodčí při větší akci), oznámit jeho jméno při zahájení turnaje a určit členy odvolací komise.
2. Turnajové rozhodčí schvaluje STK, která vede jejich evidenci a organizuje jejich přípravu. Seznam turnajových rozhodčích je k dispozici všem pořadatelům soutěží řízených ČAGo a členské základně.
3. Turnajový rozhodčí se samotné soutěže neúčastní, dohlíží na její řádný průběh a řeší případné spory mezi hráči. Proti jeho rozhodnutí se hráči mohou odvolat k odvolací komisi.

4. Odvolací komise je minimálně tříčlenná a maximálně pětičlenná. Jejími členy by měli být alespoň dva turnajoví rozhodčí a zástupci z řad zkušených hráčů, případně jeden zástupce pořadatele. Členy odvolací komise nemohou být současně dva hráči ze stejného klubu či jinak spříznění (např. příbuzensky).
5. Pokud některý z členů odvolací komise je ve vzniklém sporu osobně zainteresován, je pro daný případ nahrazen náhradníkem, kterého určí pořadatel před zahájením soutěže.

Článek 3. - Losování soupeřů a stanovení pořadí hráčů

3.1. Typy turnajů

1. Systém každý s každým (round robin) se používá v soutěžích s omezeným počtem hráčů a odpovídajícím počtem kol.
2. Švýcarský systém se používá v případech, kdy je počet hráčů vyšší než počet turnajových kol. Soupeři jsou losováni tak, aby se vzájemně utkávali hráči se stejným počtem bodů (nebo co nejmenším bodovým rozdílem).
3. McMahonův systém se používá při počtu hráčů výrazně (alespoň trojnásobně) převyšujícím počet kol. Hráčům je před prvním turnajovým kolem přidělen počáteční MM koeficient podle jejich výkonnosti (třídy nebo ratingu) a za každou vyhranou partii je tento koeficient zvýšen o jeden bod. Soupeři v jednotlivých kolech jsou losováni tak, aby se vzájemně utkávali hráči s co nejmenším rozdílem MM koeficientů.
4. Vyřazovací turnaje jsou zvláštním typem turnaje, který je založen na principu postupu vítěze utkání do další části soutěže, zatímco jeho soupeř buď ze soutěže zcela vypadne, nebo v ní pokračuje v boji o umístění na nižších stupních.
5. Jednotlivé typy turnajů lze kombinovat rozdělením hráčů do skupin s menším počtem účastníků, případně rozdělením soutěže do několika fází (např. nejprve hra ve skupinách každý s každým následovaná vyřazovací částí turnaje).

3.2. Losování

1. Za losování soupeřů na turnaji odpovídá pořadatel akce, v jehož pravomoci je zvolit losovací systém a způsob losování. Pořadatel je povinen vyloučit z losování všechny hráče, kteří se předem z účasti v daném kole omluvili.

2. V systému každý s každým je rozlosování jednotlivých kol jednoznačně dáno Schurigovými tabulkami. V ostatních typech turnajů se musí regulérní losování soupeřů řídit především principem nestrannosti. Výběr soupeřů z množiny ekvivalentních možností by měl být prováděn náhodně (losováním) s ohledem na dodatečné požadavky (např. omezení vzájemných partií hráčů téhož klubu nebo nasazení silných hráčů do vyšších stupňů soutěže hrané vyřazovacím způsobem).
3. Pokud je k losování použit počítač, losovací program musí být předem schválený STK.

3.3. Určení pořadí hráčů

1. Na turnajích hraných systémem každý s každým nebo švýcarským systémem rozhoduje o pořadí především vyšší počet získaných bodů. Na turnajích hraných systémem McMahon rozhoduje o pořadí v první řadě vyšší hodnota MM koeficientu hráče.
2. Při stejném počtu dosažených bodů (nebo stejném MM koeficientu) se pro přesnější určení pořadí hráčů používají následující kritéria:
 - a) SOS je součtem dosažených bodů (nebo MM koeficientů) všech soupeřů, s nimiž daný hráč hrál. Je považován za věrohodné a spravedlivé kritérium vyjadřující celkovou sílu soupeřů hráče. Nelze jej použít v turnajích hraných systémem každý s každým.
 - b) SDOS je součtem dosažených bodů (nebo MM koeficientů) všech soupeřů, které daný hráč porazil. Je kontroverzním kritériem, které zvýhodňuje hráče, s méně vyrovnaným výkonem (tj. hráče, který porazil silnější soupeře a prohrál se slabšími soupeři). Lze jej však použít v turnajích hraných systémem každý s každým.
 - c) SSOS je součtem SOSů všech soupeřů, s nimiž daný hráč hrál. Vyjadřuje celkovou sílu soupeřů, s nimiž hráli soupeři daného hráče. Je sice vhodnějším pomocným kritériem než SDOS, má však horší vypovídací schopnost než SOS, od něhož je druhotně odvozen.
 - d) VZÁJEMNÁ PARTIE je kritérium, které je založeno na přímém porovnání výsledků vzájemných zápasů mezi dvěma nebo několika hráči. Lze ho použít jen tehdy, když jejich vzájemné partie umožňují určit pořadí jednoznačně (např. jeden hráč porazil oba své soupeře ve skupince tří hráčů).
 - e) RATING může sice výstižně popisovat relativní sílu hráče, obvykle však není možné jej spočítat a použít přímo na místě turnaje.

3. Pokud některý ze soupeřů hráče nehrál ve všech kolech nebo z turnaje odstoupil, při výpočtu kritérií SOS, SDOS a SSOS se bere počet bodů (nebo MM koeficient) daného soupeře zvýšený o polovinu počtu vynechaných kol, přičemž se toto číslo zaokrouhluje dolů (tj. soupeři se při výpočtu vedlejších kritérií započítá jeden bod za každá dvě vynechaná kola).
4. Na turnajích řízených ČAGo se používají následující kritéria:
 - a) pro turnaje hrané systémem každý s každým - počet bodů, vzájemná partie, SDOS;
 - b) pro turnaje hrané švýcarským systémem - počet bodů, SOS, SDOS, vzájemná partie;
 - c) pro turnaje hrané MacMahonovým systémem - MM koeficient, SOS, SSOS, vzájemná partie.
5. Na základě žádosti pořadatele může STK schválit pro danou soutěž odlišná (nebo rozšířená) kritéria. Pokud se tak stane, je povinností pořadatele oznámit kritéria pro určení pořadí nejpozději před zahájením prvního turnajového kola. Tuto povinnost má pořadatel i v případě, kdy se turnaj hraje jiným systémem než systémy popsány v bodech 3.1.1-3.

Článek 4. - Mistrovství republiky

4.1. Herní systém

1. Mistrovství republiky se účastní 10 hráčů určených dle postupového klíče. Turnaj se hraje jednokolově, systémem každý s každým a rozlosování se řídí Schurigovými tabulkami.
2. V jeden den se mohou hrát nejvýše dvě partie. Čas na partii je 90 minut pro hráče, kanadské byyomi 10 minut na 20 tahů.
3. Hráči jsou povinni být osobně přítomni při rozlosování turnaje (určení startovních čísel) a odehrát všechny partie v době stanovené pořadatelem, dle rozpisu jednotlivých kol. Pokud hráč předem ví, že toto není schopen splnit, nelze jej do soutěže zařadit.

4.2. Postupový klíč

1. Mistr z předchozího roku postupuje přímo.
2. Na MR postupuje 9 hráčů s nejvyšším počtem bodů získaných ve třech kvalifikačních turnajích, přičemž do celkového součtu jsou hráčům započítány body ze dvou nejúspěšnějších turnajů. Výsledek z třetího, nejhoršího turnaje

se pro první postupové kritérium nezapočítává.

3. Kvalifikační body se přidělují podle konečného pořadí na turnaji 10 nejlépe umístěným českým hráčům, kteří jsou členy ČAGo, mají zaplacené členské příspěvky pro daný rok před daným kvalifikačním turnajem a mají české občanství. Pokud se kvalifikačního turnaje účastní mistr republiky z předchozího roku, není mezi tyto hráče počítán. Body se přidělují podle následujícího klíče:
 - 100 bodů - první nejlépe umístěný český hráč;
 - 77 bodů - druhý nejlépe umístěný český hráč;
 - 60 bodů - třetí nejlépe umístěný český hráč;
 - 46 bodů - čtvrtý nejlépe umístěný český hráč;
 - 36 bodů - pátý nejlépe umístěný český hráč;
 - 28 bodů - šestý nejlépe umístěný český hráč;
 - 22 bodů - sedmý nejlépe umístěný český hráč;
 - 17 bodů - osmý nejlépe umístěný český hráč;
 - 13 bodů - devátý nejlépe umístěný český hráč;
 - 10 bodů - desátý nejlépe umístěný český hráč.
4. V případě rovnosti celkového součtu kvalifikačních bodů určených dle 4.2.2. a 4.2.3., rozhodují o postupujícím pomocná kritéria v následujícím pořadí:
 - a) lepší umístění v jednom ze dvou započítávaných turnajů;
 - b) lepší výsledek na 3. (do celkového součtu bodů nezapočítaném) kvalifikačním turnaji (i v případě, že není bodovaný);
 - c) vyšším rating po skončení 3. kvalifikačního turnaje;
 - d) los.
5. Náhradníky (v pořadí určeném podle celkového počtu bodů a odstavce 4.2.4.) se stávají všichni hráči, kteří bodovali na kvalifikačních turnajích a v celkovém pořadí skončili na 10. a dalších místech. Další náhradníci se určí tak, že se z pořadí na kvalifikačních turnajích vyškrtají postupující hráči, mistr republiky a již určené náhradníci. Zbylým hráčům se přiřadí body opět podle odstavce 4.4.3. a pořadí dalších náhradníků se určí podle odstavce 4.2.4.
6. Kvalifikační turnaje vyhlašuje výbor ČAGo po dohodě s kluby, přičemž se bere ohled na vhodné časové a regionální rozložení turnajů. Minimální časový odstup mezi dvěma kvalifikačními turnaji a mezi 3. kvalifikačním turnajem a MR je 3 týdny, minimální časový odstup mezi 1. a 3. turnajem je 3 měsíce.
7. Na všech kvalifikačních turnajích musí být zajištěny stejné herní podmínky

a stejná kritéria pro určení konečného pořadí hráčů:

- a) Turnaje se hrají pětikolově, MacMahonovým systémem s horní MM skupinou od 2 danu. Pokud počet hráčů s výkonností alespoň 2 dan překročí 22, jsou z horní skupiny vyřazeni hráči s nejnižším aktuálním ratingem tak, aby počet hráčů v horní skupině byl 22. Minimální počet hráčů v horní skupině je 10. Pokud tento počet nebude naplněn, doplní se nejsilnějšími 1D podle aktuálního ratingu do počtu 10. V případě, že nebude dostatek ani 1D, další hráči 1K se již nedoplňují a skupina může být pouze v tomto případě menší.
- b) Hráči v horní skupině se seřadí podle síly - primárně podle třídy a v rámci třídy podle aktuálního ratingu. První kolo se povinně losuje tak, že horní polovina hráčů je naložována na dolní polovinu hráčů. T.j. bude-li počet hráčů v horní skupině n seřazených podle síly od nejsilnějšího n po nejslabšího 1, tak n -tý hráč bude hrát s hráčem $n/2$, ..., $n/2+1$ hráč bude hrát s hráčem 1. Při lichém počtu hráčů nejvyšší skupiny se k nim přilosuje hráč s následující MM skupiny, který má nejvyšší aktuální rating. Další kola se již losují normálně.
- c) Čas na partii je 75 minut na hráče, kanadské byoyomi 15 tahů na 5 minut pořád nebo japonské byoyomi 30 vteřin na tah.
- d) O pořadí rozhodují: MM koeficient, SOS, SSOS, vzájemná partie.

4.3. Stanovení pořadí při MR

- 1. O konečném pořadí v turnaji MR rozhoduje:
 - a) počet bodů;
 - b) body ze vzájemných zápasů;
 - c) Sonnenborn (SDOS);
 - d) lepší výsledek proti prvnímu hráči, respektive proti druhému, třetímu, čtvrtému atd.
 - e) vyšší poturnajový rating hráče.
- 2. V případě, kdy použití všech kritérií stanovených v bodu 4.3.1. nerozhodne, pořadí na příslušných místech se dělí. Výjimkou je určení pořadí na prvním místě. Při dělení prvního místa STK rozhodne o místě a termínu sehrání dalšího zápasu. Hrací systém a podmínky tohoto zápasu určí STK v závislosti na počtu účastníků tak, aby po jeho ukončení bylo možné jednoznačně rozhodnout o mistru republiky.
- 3. Dodatečný zápas je vyhlášen i v případě, kdy je třeba rozhodnout o pořadí na

místě určujícím reprezentanta ČAGo na mistrovství světa nebo jiné mezinárodní akci.

Článek 5. - Soutěže družstev

5.1. Základní ustanovení

1. Tento článek stanovuje zásady pořádání klubových soutěží družstev. Některá jeho ustanovení jsou obecně platná i pro organizování soutěží týmů jako takových.
2. Družstvem (týmem) je rozuměna skupina hráčů, která v soutěži vystupuje jako jeden účastník. Počet členů družstva určuje ŘO, případně pořadatel v propozicích soutěže.

5.2. Mistrovství republiky družstev

Systém mistrovství republiky družstev upravuje výbor ČAGo ve spolupráci s STK podle aktuálních možností a potřeby.

5.3. Účastníci soutěží a jejich povinnosti

1. Přihlášením do soutěže se družstvo zavazuje k řádnému dohrání soutěže, dodržování hracího řádu a rozpisu soutěže.
2. Každé družstvo přihlášené do soutěže předloží ve stanoveném termínu a čase soupisku hráčů. Na soupisce musí být uvedeno: název družstva, jméno kapitána, jména, příjmení a výkonnostní třídy hráčů. Pořadí hráčů na soupisce je podle jejich výkonnosti. Danový hráč může hrát za hráčem nejvýše o jednu třídu horším (tzn. 3D za 2D, 1D za 1k apod.). Hráč kyu může hrát před hráčem nejvýše o tři kyu silnějším (tzn. 4k před 1k, 5k před 2k apod.).
3. Na soupisce může být uveden nejvýše jeden náhradník. Základní sestavu družstva tvoří hráči, jejichž počet je stanoven v rozpisu soutěže v pořadí uvedeném na soupisce družstva. Pokud hrají dvě družstva jednoho klubu soutěž stejné úrovně, musí být na sobě zcela nezávislá. Náhradník ve vyšší soutěži může být na soupisce družstva v nižší soutěži.

4. Maximálně jedna třetina hráčů uvedených na soupisce družstva nemusí být členy klubu, který reprezentují. Každý hráč však může startovat jen za družstva jednoho klubu.
5. V době, která je stanovena jako začátek utkání, jsou kapitáni obou družstev povinni odevzdat písemně sestavu družstva rozhodčímu. Nestane-li se tak, čas, který uplyne od stanoveného začátku do předání této sestavy se připíše k tíži všem hráčům družstva, které tuto povinnost nesplnilo. Nebude-li sestava odevzdána do 1 hodiny po stanoveném začátku, prohrává družstvo kontumačně na všech deskách. Neodevzdají-li v této době sestavu kapitáni obou družstev, prohrávají kontumačně obě družstva se skóre 0:0. Zpoždění se družstvu promine, prokáže-li hodnověrně, že bylo způsobeno vyšší mocí.
6. V sestavě pro utkání musí být hráči uvedeni v pořadí podle soupisky. Po předání sestavy nesmí být tato již doplňována ani přepisována. K utkání smí družstvo nastoupit nejméně s polovinou z celkového počtu členů družstva určeného v rozpisu soutěže.

5.4. Předpis k sehrání utkání

1. Soutěže družstev se hrají podle tohoto hracího řádu a rozpisu soutěže. Družstvo uvedené v rozlosování na prvním místě má na 1. desce černé kameny, dále se barva kamenu střídá (na druhé desce bílé kameny, na třetí desce černé kameny atd.). V případném odvetném utkání si družstva pořadí barev kamenů vymění.
2. Utkání se hraje na všech deskách podle stejných pravidel, se stejným herním časem a stejnou velikostí komi.

5.5. Hodnocení výsledků

1. Po skončení utkání předloží kapitáni rozhodčímu zápis o utkání. V zápise musí být uvedeny sestavy obou družstev, výsledky na jednotlivých deskách, celkový výsledek a podpisy obou kapitánů.
2. Výsledky partií odehraných na jednotlivých deskách se sčítají a součet těchto bodů tvoří skóre.
3. Za vyhrané utkání se družstvu počítají 2 body, za remízu 1 bod a za prohrané utkání 0 bodů. O pořadí družstev rozhoduje postupně:
 - a) celkový součet zápasových bodů;
 - b) součet skóre ze všech zápasů;

- c) výsledky vzájemných zápasů družstev;
- d) výsledek proti vítěznému družstvu, dále proti druhému, třetímu atd.

Článek 6. - Grand Prix České republiky

6.1. Cíle GP ČR

GP ČR je soutěž pořádaná ČAGo s cílem podpořit aktivitu hráčů, pořádání turnajů a vytvořit podmínky pro rozvoj masového i výkonnostního go.

6.2. Podmínky zařazení turnaje do GP ČR

1. Turnaj je organizován v souladu se Soutěžním řádem a Turnajovým řádem ČAGo. Nasazení tříd českých hráčů musí odpovídat Klasifikačnímu řádu ČAGo. Pořadatel zajistí, aby na místě byly k dispozici aktuální ratingy českých hráčů.
2. Turnaj musí splňovat následující kritéria:
 - a) základní čas na partii alespoň 60 minut;
 - b) čas včetně prvních 60 tahů v kanadském (nebo 45 tahů v standardním) byoyomi alespoň 75 minut;
 - c) minimálně 5 kol;
 - d) dobré herní podmínky včetně materiálu (hodiny, soupravy).
3. Termín konání turnaje je určen na základě dohody pořadatele s STK. Takto stanovený termín je možno ze závažných důvodů změnit, nejpozději však 3 měsíce před původně určeným datem. Rozpis soutěže musí být zveřejněn nejpozději měsíc před konáním akce.
4. Členové ČAGo a začínající hráči s výkonností 20 kyu, mají nárok na alespoň 20% slevu na startovném. Výši startovného a příslušné slevy určuje pořadatel turnaje.
5. O zařazení turnaje do GP ČR rozhoduje STK na základě písemné žádosti pořadatele akce. Současně se pořadatel v žádosti zaváže k dodržení výše uvedených podmínek. Žádost musí obsahovat následující informace:
 - a) místo a datum konání turnaje;
 - b) výše startovného a předběžné podmínky ubytování;
 - c) herní systém, počet kol;
 - d) jméno, příjmení a adresu (telefon) ředitele turnaje.

6. Nesplnění některých podmínek pořadatelem může mít za následek nezařazení akce do příštího ročníku GP ČR. Při závažném porušení podmínek (např. nezveřejnění nebo pozdní odeslání rozpisu turnaje) může ve výjimečném případě výbor ČAGo rozhodnout o vyjmutí turnaje z GP ČR ještě před jeho konáním.

6.3. Hodnocení GP ČR

1. Do GP ČR se započítává počet bodů získaných na turnaji (včetně kontumačních bodů a bodu získaného bez hry při lichém počtu hráčů). Body do GP se započítávají jen hráčům, kteří jsou členy ČAGo a mají zaplacené členské příspěvky pro daný rok před turnajem GP.
2. Hráči, který na turnaji odehraje alespoň 50% partií, se k počtu získaných bodů připočte bonus za účast podle kategorie turnaje:
 - 3 body - hlavní turnaj mistrovství republiky, turnaje s účastí alespoň 100 hráčů, turnaj zařazený do GPE/TT s účastí alespoň 60 hráčů;
 - 2 body - turnaje s účastí alespoň 60 hráčů, turnaj zařazený do GPE/TT s účastí nižší než 60 hráčů;
 - 1 bod - všechny ostatní zařazené turnaje.
3. Pro určení bonifikace turnaje dle odstavce 6.3.2 se do celkové účasti počítají jen ti hráči, kteří odehráli alespoň polovinu turnajových kol. Zařazení turnaje do nejvyšší kategorie schvaluje výbor ČAGo na návrh STK.
4. Ve zvláštních případech, kdy se vedle hlavní skupiny hrají vedlejší turnaje s nesterým počtem kol (např. MR, kvalifikace na Ing Cup apod.), je bonus za účast určen následovně (pro devítikolový hlavní turnaj):
 - a) dva 5kolové turnaje: 1 bod za účast v každém turnaji;
 - b) 6- a 5kolový turnaj: 1 bod za účast v každém turnaji;
 - c) 7- a 5 kolový turnaj: 1 bod za účast v obou turnajích.

V jiných zvláštních případech určí konkrétní hodnotu bonusu STK obdobným způsobem jako výše.

5. O celkovém umístění v GP ČR rozhoduje:
 - a) součet bodů (včetně bonusů za účast) z 10 pro hráče nejúspěšnějších turnajů;
 - b) nejvyšší počet bodů (bez bonusu za účast) získaných za jeden turnaj, dále vyšší četnost nejvyššího počtu bodů, dále druhý (třetí atd.) nejvyšší počet bodů resp. vyšší četnost druhého (třetího atd.) nejvyššího počtu bodů;

- c) pokud o pořadí podle těchto kritérií nelze rozhodnout, nastává dělení pořadí.

V případě MR se oba vedlejší turnaje počítají jako jeden odehraný turnaj.

Nahrazovat tento sloučený turnaj lze pouze jako celek, do kritéria nejvyšší počet bodů za jeden turnaj se však oba turnaje počítají zvlášť.

6.4. Ceny

1. Datum a místo vyhlášení konečného pořadí GP ČR, výši cen a výši dotací pro pořadatele turnajů GP ČR určuje výbor ČAGo před zahájením nového ročníku.
2. Výbor ČAGo zajišťuje ceny pro 10 nejúspěšnějších hráčů v konečném pořadí GP ČR a pro 3 hráče, kteří získali nejvyšší bodový průměr na jeden turnaj (včetně bonusů za účast). Podmínkou je účast na alespoň 6 turnajích GP ČR. Při stejném průměru rozhoduje vyšší počet účastí, je-li i ten stejný, dochází k dělení pořadí.

Článek 7. - Platnost řádu

Tento turnajový řád byl schválen valnou hromadou dne 20. 2. 2009