



Udělování výkonnostních tříd

Směrnice 2016/1; doplnění do klasifikačních pravidel

S platností od 16. února 2016 jsou třídy chápány v rozmezí od střední hranice plus 49 minus 50 ratingových bodů (na rozdíl od dosavadní plus 99 minus 100 bodů).

Vyšší třídy jsou udělovány při dosažení nebo překročení hranice 50 bodů pod střední hodnotou odpovídající nejbližší vyšší třídě. Při uhrání dvou a více tříd najednou nad hráčovu historicky nejvyšší třídu se nová nejvyšší třída uděluje pouze při dosažení střední (stovkové) hranice dané třídy, jinak je udělena třída o 1 stupeň nižší (tímto se zamezuje případnému bonusu, který by vznikl automatickým resetováním ratingu výpočetním programem při postupu o 2 a více tříd nad jeho historické maximum).

Příklady uhrávek: 4. kyu postoupí na 3. kyu při dosažení ratingu 1750; 11. kju postoupí na 8. kyu při dosažení ratingu 1300; 11. kju v případě dosažení ratingu 1250 postoupí pouze na 9. kyu (ale pokud následující turnaj potvrdí hranici 1250, posune se na 8. kyu); bývalé 9. kyu, které má dnes 11 kyu, postupuje přímo na 8. kyu při dosažení ratingu 1250, protože mu program resetovat rating nebude.

Pro **pokles tříd** je zavedeno ochranné pásmo 50 bodů do 5. kyu včetně a 100 bodů od 6. kyu níže. Prakticky tedy hranice pro pokles zůstávají stejné jako dosud.

Příklady poklesů: 1.dan má rating 1995, proto klesá na 1.kju; 5. kju má rating 1387, a tak klesá na 7.kju; 10.kju má rating 995, pak díky polštáři neklesá; 10.kju má rating 940, proto klesá na 11.kju.

Jaroslav Jiruše a Lukáš Podpěra, klasifikační komise