



Mistrovství republiky

Směrnice 2016/2

I Herní systém

- 1 Mistrovství republiky (dále MR) se účastní 8 hráčů určených dle postupového klíče. Turnaj se hraje jednokolově, systémem každý s každým a rozlosování se řídí Schurigovými tabulkami.
- 2 V jeden den se mohou hrát nejvýše dvě partie. Základní čas na partii je 90 minut na hráče, byoyomi přednostně kanadské 10 minut na 20 tahů nebo případně Fisherovo 30 sec na tah nebo japonské 5 krát 30 sec na tah.
- 3 Hráči jsou povinni být osobně přítomni při rozlosování turnaje (určení startovních čísel) a odehrát všechny partie v době stanovené pořadatelem, dle rozpisu jednotlivých kol. Pokud hráč předem ví, že toto není schopen splnit, nelze jej do soutěže zařadit.

II Postupový klíč

- 1 Mistr z předchozího roku postupuje přímo.
- 2 Na MR postupuje 7 hráčů s nejvyšším počtem kvalifikačních bodů získaných ve třech kvalifikačních turnajích, přičemž do celkového součtu jsou hráčům započítány kvalifikační body ze dvou nejúspěšnějších turnajů. Výsledek z třetího, nejhoršího turnaje se pro první postupové kritérium nezapočítává.
- 3 Kvalifikační body se přidělují podle konečného pořadí na turnaji 10 nejlépe umístěným českým hráčům, kteří jsou členy ČAGo, mají zaplacené členské příspěvky pro daný rok před daným kvalifikačním turnajem a mají české občanství. Pokud se kvalifikačního turnaje účastní mistr republiky z předchozího roku, není mezi tyto hráče počítán. Body se přidělují podle následujícího klíče:
 - 100 bodů - první nejlépe umístěný český hráč;
 - 77 bodů - druhý nejlépe umístěný český hráč;
 - 60 bodů - třetí nejlépe umístěný český hráč;
 - 46 bodů - čtvrtý nejlépe umístěný český hráč;
 - 36 bodů - pátý nejlépe umístěný český hráč;
 - 28 bodů - šestý nejlépe umístěný český hráč;

- 22 bodů - sedmý nejlépe umístěný český hráč;
 - 17 bodů - osmý nejlépe umístěný český hráč;
 - 13 bodů - devátý nejlépe umístěný český hráč;
 - 10 bodů - desátý nejlépe umístěný český hráč.
- 4 V případě rovnosti celkového součtu kvalifikačních bodů určených dle A.2.2. a A.2.3., rozhodují o postupujícím pomocná kritéria v následujícím pořadí:
- a lepší umístění v jednom ze dvou započítávaných turnajů;
 - b lepší výsledek na 3. (do celkového součtu bodů nezapočítaném) kvalifikačním turnaji (i v případě, že není bodovaný);
 - c vyšším rating po skončení 3. kvalifikačního turnaje;
 - d los.
- 5 Náhradníky (v pořadí určeném podle odstavce A.2.2 až A.2.4.) se stávají všichni hráči, kteří bodovali na kvalifikačních turnajích a v celkovém pořadí skončili na 8. a dalších místech. Další náhradníci se určí tak, že se z pořadí na kvalifikačních turnajích vyškrtají postupující hráči, mistr republiky a již určení náhradníci. Zbylým hráčům se přiřadí body opět podle odstavce A.2.3. a pořadí dalších náhradníků se určí podle odstavce A.2.4.
- 6 Kvalifikační turnaje vyhlašuje výbor ČAGo po dohodě s kluby, přičemž se bere ohled na vhodné časové a regionální rozložení turnajů. Minimální časový odstup mezi dvěma kvalifikačními turnaji a mezi 3. kvalifikačním turnajem a MR je 3 týdny.
- 7 Na všech kvalifikačních turnajích musí být zajištěny stejné herní podmínky a stejná kritéria pro určení konečného pořadí hráčů:
- a Turnaje se hrají pětikolově, McMahonovým systémem. MM koeficienty se odvíjejí od aktuálních ratingů v pásmech <+49 -50> kolem středních hodnot tříd (např. 1850-1949, 1950-2049 atd.) a horní MM skupina je stanovena tak, aby obsahovala 8-16 hráčů s nejvyšším ratingem. V případě malého počtu hráčů či velkých mezer mezi MM koeficienty může rozhodčí přijmout operativní opatření (např. některá pásma sjednotit do jednoho MM koeficientu apod.), která hráčům oznámí před prvním kolem turnaje.
 - b Hráči v horní skupině se seřadí podle aktuálního ratingu. První kolo se povinně losuje tak, že horní polovina hráčů je nalosována na dolní

polovinu hráčů. T.j. bude-li počet hráčů v horní skupině n seřazených podle síly od nejsilnějšího n po nejslabšího 1 , tak n -tý hráč bude hrát s hráčem $n/2$, ..., $n/2+1$ hráč bude hrát s hráčem 1 . Při lichém počtu hráčů nejvyšší skupiny se k nim přilosuje hráč z následující MM skupiny, který má nejvyšší aktuální rating. Další kola se již losují normálně.

- c Čas na partii je 75 minut na hráče, kanadské byoyomi 15 tahů na 5 minut pořád nebo japonské byoyomi 30 vteřin na tah.
- d O pořadí rozhodují: MM koeficient, SOS, SOSOS, vzájemná partie.

III Stanovení pořadí při MR

- 1 O konečném pořadí v turnaji MR rozhoduje:
 - a počet bodů;
 - b Sonneborn (SDOS);
 - c body ze vzájemných zápasů;
 - d lepší výsledek proti prvnímu hráči, respektive proti druhému, třetímu, čtvrtému atd.
 - e vyšší poturnajový rating hráče.
- 2 V případě, kdy použití všech kritérií stanovených v bodu A.3.1. nerozhodne, pořadí na příslušných místech se dělí. Výjimkou je určení pořadí na prvním místě. Při dělení prvního místa STK rozhodne o místě a termínu sehrání dalšího zápasu. Hrací systém a podmínky tohoto zápasu určí STK v závislosti na počtu účastníků tak, aby po jeho ukončení bylo možné jednoznačně rozhodnout o mistru republiky.
- 3 Dodatečný zápas je vyhlášen i v případě, kdy je třeba rozhodnout o pořadí na místě určujícím reprezentanta ČAGo na mistrovství světa nebo jiné mezinárodní akci.

Platnost od kvalifikací a MR 2016

Vypracoval Jarek Jiruše

Schválil Výkonný výbor 15. 2. 2016